

## **Teilnahmebedingungen Gewinnspiel „Wero“ der DZ BANK AG**

### **Einführung**

Das Gewinnspiel „Wero“ der DZ BANK AG Deutsche Zentral-Genossenschaftsbank, Frankfurt am Main, Platz der Republik, 60325 Frankfurt am Main („DZ BANK“) steht im Zusammenhang mit der Einführung des digitalen Zahlungsdienstes Wero durch die Bankinstitute der Genossenschaftlichen FinanzGruppe und weitere Genossenschaftsbanken (im Folgenden zusammengefasst: „Genossenschaftsbanken“).

Das Gewinnspiel richtet sich ausschließlich an Kundinnen und Kunden von Genossenschaftsbanken, die ihren Kundinnen und Kunden den Zahlungsdienst Wero zur Nutzung zur Verfügung stellen.

Alle teilnahmeberechtigten Kundinnen und Kunden, die sich für die Teilnahme am Gewinnspiel registrieren und während der Laufzeit des Gewinnspiels zwischen dem 03.02.2025 und dem 31.03.2025 mindestens eine „Wero“-Transaktion durchführen, haben die Chance, einen der insgesamt 100 zur Verlosung stehenden Preise zu gewinnen.

### **1. Preise**

Folgende 100 Preise werden unter den Teilnehmenden verlost:

- 1.–10. Preis: 10 x je ein Reisegutschein im Wert von 2.500,00 € für eine Reise in ein europäisches Land nach Wahl der Gewinnerinnen oder der Gewinner.
- 11.–25. Preis: 15 x je ein Apple iPad 10,9", 10. Generation, Wi-Fi, 256 GB im Wert von 569,00 € (UVP),
- 26.–50. Preis: 25 x je ein „tolino shine“ eReader inkl. Tasche Slim im Wert von 148,99 € (UVP) und
- 51.–100. Preis: 50 x je ein Reisegutschein im Wert von 100,00 € für eine Reise in ein europäisches Land nach Wahl der Gewinnerinnen oder der Gewinner.

Zu Teilnahmeberechtigung und -voraussetzungen siehe die Einzelheiten unter Ziff. 3.

Zu Ablauf des Gewinnspiels und Übergabe der Preise siehe die Einzelheiten unter Ziff. 4.

Zu den Gewinnen siehe die Einzelheiten unter Ziff. 5.

### **2. Veranstalterin des Gewinnspiels und Kooperationspartnerinnen**

Veranstalterin des Gewinnspiels ist die DZ BANK (im Folgenden „Veranstalterin“). Folgende Unternehmen arbeiten mit der Veranstalterin bei Durchführung des Gewinnspiels zusammen:

- incognito GmbH & Co. KG, Robert-Bosch-Straße 19c, 48153 Münster ([www.incognito.ms](http://www.incognito.ms)) (im Folgenden „incognito“): Die incognito betreibt die Webseite des Gewinnspiels, erfasst die Registrierungen zur Teilnahme am Gewinnspiel und unterstützt die Veranstalterin technisch bei der Auslosung der Gewinnerinnen und Gewinner.

- EPI Company SE, De Lignestraat 13, 1000 Brussels, Belgium ([www.epicompany.eu](http://www.epicompany.eu)) (im Folgenden „EPI Company“): Die EPI Company ist Anbieterin des digitalen Zahlungsdienstes Wero und unterstützt die Veranstalterin bei der Prüfung, ob die ausgelosten Teilnehmenden eine Wero-Transaktion im Teilnahmezeitraum ausgeführt haben (s. Ziff. 4.1).
- geno kom Werbeagentur GmbH, Lippstädter Straße 54, 48155 Münster ([www.genokom.de](http://www.genokom.de)) (im Folgenden „geno kom“): Die geno kom benachrichtigt für die Veranstalterin die Gewinnerinnen oder Gewinner per E-Mail und stimmt mit diesen Einzelheiten zur Übergabe der Gewinne durch Versand ab (s. Ziff. 4.4).

#### **Kontakt:**

Bei Fragen oder technischen Problemen können sich die Teilnehmenden per E-Mail unter [teilnahme@wero-gewinnspiel.de](mailto:teilnahme@wero-gewinnspiel.de) an die Veranstalterin wenden.

### **3. Teilnahmeberechtigung und -voraussetzungen**

#### **3.1 Teilnahmeberechtigte Personen**

Teilnahmeberechtigt sind nur Personen, die zum Zeitpunkt der Registrierung für die Teilnahme am Gewinnspiel volljährig sind und einen dauerhaften Wohnsitz in Deutschland haben.

Mitarbeitende der Veranstalterin sowie Mitarbeitende der an der Durchführung beteiligten Kooperationspartner (s. Ziff. 2) sind von der Teilnahme ausgeschlossen.

#### **3.2 Teilnahmevoraussetzungen**

Für die Teilnahme am Gewinnspiel muss die teilnahmeberechtigte Person folgende Voraussetzungen erfüllen:

- Sie muss über ein zahlungsverkehrsfähiges Konto bei einer Genossenschaftsbank, die ihren Kundinnen und Kunden den Zahlungsdienst Wero zur Nutzung zur Verfügung stellt, verfügen,
- die jeweilige Banking App und den Online-Zugang nutzen können,
- das jeweilige Sicherheitsverfahren SecureGo plus einsetzen und
- das elektronische Postfach in der Banking App verwenden.

### **4. Teilnahme am Gewinnspiel und Ablauf**

#### **4.1 Teilnahme**

Für die Teilnahme am Gewinnspiel ist (1.) die Registrierung als Teilnehmerin bzw. Teilnehmer über die Webseite [www.wero-gewinnspiel.de](http://www.wero-gewinnspiel.de) und (2.) die einmalige Ausführung der „Wero“-Transaktion „Geld senden“ über den „Wero“-Nutzeraccount der teilnehmenden Person während der Teilnahmephase des Gewinnspiels (s. Ziff. 4.3) erforderlich. Die Teilnahme ist freiwillig und kostenfrei (Ziff. 4.6).

Die Registrierung zur Teilnahme am Gewinnspiel erfolgt unter Angabe von Vor- und Nachnamen, der E-Mail-Adresse und der im „Wero“-Nutzeraccount der Teilnehmerin oder des Teilnehmers hinterlegten Mobilfunknummer auf der Webseite des Gewinnspiels unter [www.wero-gewinnspiel.de](http://www.wero-gewinnspiel.de). Bei den Daten muss es sich um die persönlichen Daten der Teilnehmerin bzw. des Teilnehmers handeln. Die Verwendung von Daten Dritter ist unzulässig. Für die Richtigkeit der angegebenen Daten ist die Teilnehmerin bzw. der Teilnehmer verantwortlich. Die anzugebenden Daten sind erforderlich für die Auslosung und die Benachrichtigung der Gewinnerinnen oder Gewinner sowie die Übergabe der Preise im Falle des Gewinns. Die Daten aller Teilnehmerinnen und Teilnehmer, bzw. Gewinnerinnen und Gewinner werden bis zum 31.12.2025 gelöscht.

Die Ausführung der „Wero“-Transaktion muss über den „Wero“-Nutzeraccount der Teilnehmerin oder des Teilnehmers erfolgen. Der Betrag der Transaktion ist beliebig und kann frei gewählt werden. Die Transaktion kann nach freier Wahl der Teilnehmerin bzw. des Teilnehmers an Freunde, Familienmitglieder oder Bekannte (andere Dritte) erfolgen. Der Verwendungszweck ist beliebig, kann frei gewählt werden und muss nicht im Bezug zum Gewinnspiel stehen.

#### 4.2 Auswahl der Gewinnerinnen bzw. Gewinner

Die Gewinnerinnen oder Gewinner werden nach dem Zufallsprinzip per Auslosung unter Einsatz technischer Hilfsmittel ermittelt. Jede Teilnehmerin und jeder Teilnehmer hat dieselbe Chance auf einen Gewinn. Jede Teilnehmerin und jeder Teilnehmer kann nur einen Preis gewinnen, Mehrfachgewinne sind ausgeschlossen.

Für jeden der 100 Preise wird gemäß der in Ziff. 1 aufgeführten Reihenfolge der Reihe nach eine Teilnehmerin oder ein Teilnehmer als Gewinnerin oder Gewinner ausgelost. Sofern eine ausgeloste Teilnehmerin oder ein ausgeloster Teilnehmer die Teilnahmevoraussetzungen (z. B. mangels rechtzeitiger Wero-Transaktion) nicht erfüllt, rücken die nachfolgend ausgelosten Teilnehmenden und zusätzlich ersatzweise ausgeloste und in einer Nachrückliste geführte Teilnehmende nach. Das Verfahren wird erforderlichenfalls fortgesetzt, bis 100 Teilnehmende ermittelt sind, die sämtliche Teilnahmevoraussetzungen erfüllen.

Diese 100 Teilnehmenden sind die Gewinnerinnen oder Gewinner der 100 Preise und erhalten die in Ziff. 1 genannten Preise in der ausgelosten Reihenfolge.

#### 4.3 Laufzeit des Gewinnspiels

03.02.2025, 0:00 Uhr – 31.03.2025, 23:59 Uhr	Teilnahmephase
Bis 15.04.2025	Auslosung der Gewinnerinnen oder Gewinner
Bis 30.04.2025	Benachrichtigung der Gewinnerinnen bzw. Gewinner durch die geno kom

#### **4.4 Benachrichtigung der Gewinnerinnen bzw. Gewinner**

Die Gewinnerinnen und Gewinner werden bis zum 30.04.2025 von der geno kom per E-Mail an die bei Registrierung angegebene E-Mail-Adresse über den Gewinn benachrichtigt.

#### **4.5 Annahme und Verfall des Gewinnanspruchs**

Die jeweilige Gewinnerin oder der jeweilige Gewinner muss innerhalb von vier (4) Wochen nach Zugang der Gewinnbenachrichtigung i. S. v. Ziff. 4.4 deren Erhalt per E-Mail bestätigen und erklären, dass sie oder er den Preis annimmt. Die geno kom setzt sich dann mit der Gewinnerin bzw. dem Gewinner zur Abstimmung der Details, insbesondere der postalischen Adresse zur Übergabe des Preises, in Verbindung.

Erfolgt die Bestätigung und Annahme nicht oder nicht fristgemäß, erlischt der Anspruch auf den Preis. Im Falle einer unzustellbaren Gewinnbenachrichtigung ist die Veranstalterin nicht verpflichtet, weitere Nachforschungen anzustellen. Wird ein Preis nicht angenommen oder kann die Gewinnbenachrichtigung nicht zugestellt werden, verfällt der Preis.

Der Gewinnanspruch ist nicht übertragbar. Eine Änderung, ein Umtausch oder eine Barauszahlung des Gewinns sind nicht möglich.

#### **4.6 Aufwand und Kosten für die Teilnahme**

Für die Teilnahme am Gewinnspiel entstehen keine Kosten, mit Ausnahme der für die Teilnahmehandlungen (Ziff. 4.1) anfallenden Gebühren bei den Kommunikationsanbietern der Teilnehmerin bzw. des Teilnehmers.

#### **4.7 Aussetzung des Gewinnspiels**

Die Veranstalterin behält sich ausdrücklich vor, das Gewinnspiel ohne vorherige Ankündigung und ohne Mitteilung von Gründen zu beenden. Dies gilt insbesondere für jegliche Gründe, die einen planmäßigen Ablauf des Gewinnspiels stören oder verhindern würden, insbesondere wenn die Veranstalterin Kenntnis von Aktivitäten teilnehmender Personen oder technischen Fehlern erlangt, die die Integrität und Chancengleichheit des Gewinnspiels beeinträchtigen.

### **5. Besondere Modalitäten hinsichtlich der Gewinne**

#### **5.1 Reisegutscheine**

Die Reisegutscheine gelten nur für Reisen in europäische Länder und können nur bei der Urlaubsplus GmbH, Lohweg 25, 85375 Neufahrn über das Reiseportal VR Meine Reise ([www.vr-meinereise.de](http://www.vr-meinereise.de)) eingelöst werden.

Die Reisegutscheine sind drei (3) Jahre gültig. Das genaue Ende der Laufzeit des Reisegutscheins wird in der E-Mail zur Benachrichtigung der jeweiligen Gewinnerinnen oder Gewinner mitgeteilt.

Die Reisegutscheine können im Ganzen oder in zwei (2) Teileinlösungen eingelöst werden.

Nicht eingelöstes Reisegutscheinguthaben wird nicht ausgezahlt.

## 5.2 Nichtverfügbarkeit der Gewinne

Sofern die Übergabe eines von der Veranstalterin beworbenen und in Ziff. 1 aufgeführten Gewinns zur Zeit der Gewinnübergabe unmöglich geworden sein sollte, erhält die Gewinnerin oder der Gewinner einen vergleichbaren Ersatzgewinn.

## 6. Verstoß gegen Teilnahmebedingungen

Die Veranstalterin behält sich vor, nach eigenem Ermessen Teilnehmende von der Teilnahme auszuschließen, wenn berechtigte Gründe vorliegen, insbesondere

- bei Manipulationen im Zusammenhang mit dem Zugang zum oder der Durchführung des Gewinnspiels,
- bei Verstößen gegen die Teilnahmebedingungen, insbesondere die vorstehend genannten Voraussetzungen,
- bei unlauterem Handeln oder
- bei falschen oder irreführenden Angaben im Zusammenhang mit der Teilnahme an dem Gewinnspiel.

Sofern sich der Verstoß nach Beendigung des Gewinnspiels herausstellt, ist die Veranstalterin berechtigt, die Preise nachträglich abzuerkennen und zurückzufordern.

## 7. Haftung

Die Veranstalterin haftet in voller Höhe gleich aus welchem Rechtsgrund (z. B. Schlechtleistung, Nichterfüllung, Verzug, Gewährleistung, Verschulden bei Vertragsschluss, Delikt etc.) für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit, ferner nach den gesetzlichen Bestimmungen wegen der Übernahme einer Garantie für das Vorhandensein einer Beschaffenheit, bei arglistigem Verschweigen eines Mangels, wegen der Verletzung von Leben, Körper und Gesundheit von Personen sowie für Ansprüche gemäß §§ 1, 4 Produkthaftungsgesetz. In anderen als den vorstehend genannten Fällen haftet die Veranstalterin wegen Fahrlässigkeit nur für vertragstypische, vorhersehbare Schäden.

## 8. Freistellung

Die Veranstalterin organisiert das Gewinnspiel selbst.

## 9. Rechtsweg

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

## 10. Widerruf

Es steht den Teilnehmerinnen und Teilnehmern jederzeit frei, per Widerruf an [teilnahme@wero-gewinnspiel.de](mailto:teilnahme@wero-gewinnspiel.de) ihre Teilnahme am Gewinnspiel zu beenden und die Löschung der Registrierungsdaten (s. Ziff. 4.1) zu bewirken. Nach Widerruf ist die Teilnahme an der Verlosung bzw. der Erhalt bereits verlosteter Gewinne ausgeschlossen.

## **11. Datenschutz**

Ausführliche Informationen zur Verarbeitung der bereitgestellten personenbezogenen Daten können den [Datenschutzhinweisen](#) entnommen werden.